

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน Office of The Basic Education Commission





# **คู่มือการติดตั้งและใช้งาน** โปรแกรมสร้างและอัปโหลดเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ Authoring Tool

ระบบปฏิบัติการ



## สารบัญ

#### หน้า

| บทที่ 1 | การต  | กาวน์โหล   | เดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์                           | 1  |
|---------|-------|------------|---|----|
|         | 1.1   | การดาว     | น์โหลดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ (OBEC Authoring Tool) | 1  |
| บทที่ 2 | การด์ | กิดตั้งโปร | แกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์                                | 5  |
|         | 2.1   | การติดต่   | จั้งโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool                   | 5  |
|         |       | 2.1.1      | การติดตั้งซอฟท์แวร์ Authoring Tool ระบบปฏิบัติการวินโดว์      | 5  |
| บทที่ 3 | การใ  | ช้งานโป    | รแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ (OBEC Authoring Tool)         | 9  |
|         | 3.1   | การเข้า    | สู่โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool                    | 9  |
|         | 3.2   | หน้าหลั    | ักโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool                     | 10 |
|         | 3.4   | แนะนำ      | หน้าการสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0                     | 12 |
|         | 3.5   | การสร้า    | งโปรเจคในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0                                 | 14 |
|         |       | 3.5.1      | การเพิ่มบท  | 14 |
|         |       | 3.5.2      | การลบบท   | 15 |
|         |       | 3.5.4      | การแทรกข้อความ  | 16 |
|         |       | 3.5.5      | การแทรกรูปภาพ   | 18 |
|         |       | 3.5.6      | การแทรกเสียง  | 19 |
|         |       | 3.5.7      | การแทรกวีดิทัศน์  | 20 |
|         |       | 3.5.8      | การแทรกรูปทรง   | 21 |
|         |       | 3.5.9      | การแทรกตาราง  | 23 |
|         |       | 3.5.10     | การแทรกแผนภูมิ  | 25 |
|         |       | 3.5.11     | การแทรกแกลอรี่  | 26 |
|         |       | 3.5.12     | การแทรกวัตถุสามมิติ   | 28 |
|         |       | 3.5.13     | การแทรกป๊อปอัป  | 29 |

| 3.5.14 การแสดงตัวอย่างเนื้อหา                     |
|---|
| 3.5.15 การบันทึกเนื้อหา และบันทึกโปรเจค           |
| 3.5.16 การส่งออกเนื้อหา                           |
| 3.6 การเปิดโปรเจค                                 |
| 3.7 การแปลงไฟล์เอกสาร                             |
| 3.8 การอัปโหลดเนื้อหา                             |
| ทที่ 4 ความต้องการของระบบ (System Requirement)    |
| 4.1 คุณสมบัติที่แนะนำสำหรับอุปกรณ์                |
| ทที่ 5 ปัญหาและวิธีแก้ปัญหา (Troubleshooting)     |
| 5.1 ไม่สามารถลากวัตถุวางบนพื้นที่สร้างเนื้อหา ได้ |
| 5.2 ไม่สามารถส่งออกไฟล์ ได้ (Export)              |

## สารบัญรูป

| รูปที่ 1 หน้าเรียกใช้งานเว็บเบราว์เซอร์                         | 1  |
|---|----|
| รูปที่ 2 หน้าหลักเว็บไซต์คลังเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์              | 2  |
| รูปที่ 3 หน้ารวบรวมโปรแกรมของเว็บไซต์คลังเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์  | 2  |
| รูปที่ 4 หน้าดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์         |    |
| รูปที่ 5 หน้าสถานะการดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ |    |
| รูปที่ 6 หน้าไฟล์ที่ใช้ติดตั้ง                                  | 5  |
| รูปที่ 7 หน้าดูข้อมูลเพิ่มเติม                                  | 5  |
| รูปที่ 8 หน้าดำเนินการต่อ                                       | 6  |
| รูปที่ 9 หน้าดำเนินการติดตั้ง                                   | 6  |
| รูปที่ 10 หน้ายอมรับข้อสัญญา                                    | 7  |
| รูปที่ 11 หน้าการติดตั้ง  | 7  |
| รูปที่ 12 หน้าการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์                            | 8  |
| รูปที่ 13 ไอคอนโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool          | 9  |
| รูปที่ 14 หน้าหลักของโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool    |    |
| รูปที่ 15 แนะนำหน้าการสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0        |    |
| รูปที่ 16 หน้าการเพิ่มบท  |    |
| รูปที่ 17 หน้าการลบบท   |    |
| รูปที่ 18 การหน้าแทรกข้อความ                                    |    |
| รูปที่ 19 หน้าการแทรกรูปภาพ                                     |    |
| รูปที่ 20 หน้าการแทรกเสียง                                      |    |
| รูปที่ 21 หน้าการแทรกวีดิทัศน์                                  |    |
| รูปที่ 22 หน้าการแทรกรูปทรง                                     | 21 |
| รูปที่ 23 หน้าการแทรกตาราง                                      | 23 |
| รูปที่ 24 หน้าการแทรกแผนภูมิ                                    | 25 |
| รูปที่ 25 หน้าการแทรกแกลอรี่ (1)                                |    |
| รูปที่ 26 หน้าการแทรกแกลอรี่ (2)                                |    |
| รูปที่ 27 หน้าการแทรกวัตถุสามมิติ                               |    |

| รูปที่ 28 | หน้าการแทรกป๊อปอัป              | . 29 |
|-----------|---------------------------------|------|
| รูปที่ 29 | หน้าการแสดงตัวอย่างเนื้อหา      | . 30 |
| รูปที่ 30 | ) หน้าการบันทึกเนื้อหา          | . 31 |
| รูปที่ 31 | หน้าการบันทึกโปรเจค             | . 32 |
| รูปที่ 32 | ! หน้าการส่งออกเนื้อหา          | . 33 |
| รูปที่ 33 | หน้าการเปิดโปรเจค               | . 34 |
| รูปที่ 34 | หน้าการแปลงไฟล์เอกสาร           | . 35 |
| รูปที่ 35 | หน้าการอัปโหลดหนังสือ           | . 36 |
| รูปที่ 36 | หน้าเข้าสู่ระบบ                 | . 37 |
| รูปที่ 37 | ้ หน้าสร้างและอัปโหลดเนื้อหา    | . 37 |
| รูปที่ 38 | ร หน้ารายการบริหารจัดการเนื้อหา | . 38 |

### สารบัญตาราง

| ตารางที่ 1 อธิบายการดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ OBEC Authoring Tool | 4  |
|--|----|
| ตารางที่ 2 อธิบายการติดตั้งซอฟท์แวร์ Authoring Tool                                | 8  |
| ตารางที่ 3 อธิบายการเข้าสู่โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool                 | 9  |
| ตารางที่ 4 อธิบายหน้าหลักของโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool                | 10 |
| ตารางที่ 5 อธิบายการหน้าแนะนำการสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0                 | 12 |
| ตารางที่ 6 อธิบายหน้าการเพิ่มบท  | 14 |
| ตารางที่ 7 อธิบายหน้าการลบเนื้อหา  | 15 |
| ตารางที่ 8 อธิบายหน้าการแทรกข้อความ  | 16 |
| ตารางที่ 9 อธิบายหน้าการแทรกรูปภาพ   | 18 |
| ตารางที่ 10 อธิบายหน้าการแทรกเสียง   | 19 |
| ตารางที่ 11 อธิบายการแทรกวีดิทัศน์   | 20 |
| ตารางที่ 12 อธิบายหน้าการแทรกรูปทรง  | 21 |
| ตารางที่ 13 อธิบายหน้าการแทรกตาราง   | 24 |
| ตารางที่ 14 อธิบายหน้าการแทรกแผนภูมิ   | 25 |
| ตารางที่ 15 อธิบายหน้าการแทรกแกลอรี่   | 27 |
| ตารางที่ 16 อธิบายหน้าการแทรกวัตถุสามมิติ  | 28 |
| ตารางที่ 17 อธิบายหน้าการแทรกป๊อปอัป   | 29 |
| ตารางที่ 18 อธิบายหน้าการแสดงตัวอย่างเนื้อหา                                       | 31 |
| ตารางที่ 19 อธิบายหน้าการบันทึกเนื้อหา และบันทึกโปรเจค                             | 32 |
| ตารางที่ 20 อธิบายหน้าการส่งออกเนื้อหา   | 33 |
| ตารางที่ 21 อธิบายหน้าการเปิดโปรเจค  | 35 |
| ตารางที่ 22 อธิบายหน้าการแปลงไฟล์เอกสาร  | 36 |
| ตารางที่ 23 อธิบายหน้าการเพิ่มรายการหนังสืออิเล็กทรอนิกส์                          | 38 |

### บทที่ 1 การดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์

#### 1.1 การดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ (OBEC Authoring Tool)

การเรียกใช้งานเว็บไซต์ คลังเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ (OBEC Content Center)

ทำการเปิดเว็บเบราว์เซอร์ด้วย Web browser (Internet Explorer, Firefox และ Google Chrome) จะแสดงหน้าเว็บเบราว์เซอร์ โดยพิมพ์ URL http://contentcenter.obec.go.th ในช่อง URL จะแสดงหน้าแรกของเว็บไซต์ ดังรูปที่ 1



รูปที่ 1 หน้าเรียกใช้งานเว็บเบราว์เซอร์



รูปที่ 2 หน้าหลักเว็บไซต์คลังเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์



รูปที่ 3 หน้ารวบรวมโปรแกรมของเว็บไซต์คลังเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์

| 🚱 Save As  |        | × | at2_20200118.exe - Google Dr 🗙 | Untitled | × | + |   |   | - | ٥ | × |
|--|--------|---|--------------------------------|----------|---|---|---|---|---|---|---|
| ← → ~ ↑ ↓ > This PC > Downloads > ~ ♂                                  | )      | ρ | 1                              |          |   | ☆ | ø | 0 | 0 |   | : |
| Organize 🔻 New folder  | -      | ? |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
| This PC ^ Last month (2)   |        | ^ |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
| 3D Objects   |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
| Desktop  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
| Documents 2018_PDM GlobalProt<br>Downloads HEC ect64-win7<br>H-2020012 |        | ~ |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
| File name: at2 20200118  |        | ~ |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
| Save as type: Application  |        | ~ |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
| Hide Folders   | Cancel |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |
|  |        |   |                                |          |   |   |   |   |   |   |   |

รูปที่ 4 หน้าดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

| M Inbox - manatsanan.k@zealtech 🛛 🗙 🛛 Zealtech International Co,.Ltd - C 🗙 👘 | 🝐 ISO 29110 - Google Drive 🗙 🎦 at2_20200118.exe - Google Drive 🗙 🕂 | - 0 ×       |
|--|--|-------------|
| ← → C  | tjuqP/view   | x 🙆 🖲 🚺 🏶 : |
| at2_20200118.exe   | Open with 👻  | 🔉 🕹 i 🚎     |
|  |  | Ť           |
|  |  |             |
|  |  |             |
|  | No preview available   |             |
|  | 🛃 Download 📄 Connect more apps                                     |             |
|  |  |             |
|  |  |             |
|  | Iry one of the apps below to open of edit this item                |             |
|  | Suggested third-party apps   |             |
|  | C     Exif Meta Viewer for Drive                                   |             |
|  | Copy, URL to Google Drive  |             |
|  |  |             |
|  |  |             |
| 5  |  |             |
|  |  |             |
| at2_20200118.exe   |  | Show all 🗙  |

รูปที่ 5 หน้าสถานะการดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

| ลำดับที่ | รายละเอียด   |  |
|----------|--|--|
| 1        | ้<br>1 เปิดเว็บเบราว์เซอร์ และกรอก URL http://contentcenter.obec.go.th ลงในช่อง URL  |  |
|          | จากนั้น กดปุ่ม Enter   |  |
| 2        | คลิกปุ่ม ดาวน์โหลด เพื่อเข้าสู่หน้ารวบรวมโปรแกรมของเว็บไซต์คลังเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ |  |
| 3        | คลิกปุ่ม ดาวน์โหลด ที่โปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ OBEC Authoring Tool          |  |
| 4        | กดปุ่ม "Save" เพื่อบันทึกการดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ OBEC          |  |
|          | Authoring Tool   |  |
| 5        | พื้นที่แสดงสถานะการดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ OBEC Authoring Tool    |  |

## ตารางที่ 1 อธิบายการดาวน์โหลดโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ OBEC Authoring Tool

### บทที่ 2 การติดตั้งโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์

#### 2.1 การติดตั้งโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool

### 2.1.1 การติดตั้งซอฟท์แวร์ Authoring Tool ระบบปฏิบัติการวินโดว์

1. การติดตั้งโปรแกรม OBEC Authoring Tool



### รูปที่ 6 หน้าไฟล์ที่ใช้ติดตั้ง



#### รูปที่ 7 หน้าดูข้อมูลเพิ่มเติม



#### รูปที่ 8 หน้าดำเนินการต่อ



รูปที่ 9 หน้าดำเนินการติดตั้ง

| 🔯 การติดตั้ง - Authoring Tool   |  | 8 <b>—</b> 35   |                                 | ×    |
|---|--|---|---------------------------------|------|
| สัญญา ข้อตกลง<br>กรุณาอ่าน สัญญาข้อตกลง ที่สำคัญนี้ก่อน ก   | ารติดตั้งโปรแกรม   |   | 0                               |      |
| กรณาอ่าน สัญญาข้อตกลง ที่จะแสดงต่อไป<br>สัญญา ก่อนเริ่มการติดตั้งโปรแกรม ต่อไป  | คุณต้องขอมรับ เงื่อนไร   | เระยะเวลา ที่กำ   | หนดใน                           |      |
| Authoring Tool Version 2.0.0.0  |  |   | ^                               | ]    |
| ****ข้อตกลงอนุญาตให้ใช้สัทธิแก่ผู้ใช้ปลาเ<br>การที่ท่านติดตั้งหรือใช้ชอฟท์แวร์ จะถือว่า<br>ใน่เห็นด้วยกับชอกท่าหนดใจเห็นข้อตกลงนี้<br>ท่านติดตั้งชอฟท์แวร์นี้จะถือว่าท่านขอมรับข<br>แล้ว<br>1. คำนิยาม<br>1. 1 "ชอฟูต์แวร์" หมายความว่า ชอฟต์แวร์อั | ยทาง***<br>ก่านอินยอมที่จะผูกพันดุ<br>กรณาอย่าติดตั้งหรือไช่รู<br>ม่อกำหนดและเงื่อนไขทั<br>นมิลิขสิทธิ์ที่เสนอให้ไข่ | เมช้อตกลงนี้ หา<br>เอฟท์แวร์นี้ ถ้าห<br>งหมดตามข้อต <i>เ</i><br>ข้อตกลงของส์เ | ากท่าน<br>าก<br>กลงนี้<br>ญญา ❤ |      |
| <ul> <li>ฉัน ขอมรับ ข่อสัญญา</li> <li>ฉัน ไม่ขอมรับ ข่อสัญญา</li> </ul>   |  | 5   |                                 |      |
|   | < ย้อนกลับ   | ทำต่อ >   | ยกเ                             | .ลึก |

รูปที่ 10 หน้ายอมรับข้อสัญญา



รูปที่ 11 หน้าการติดตั้ง



รูปที่ 12 หน้าการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์

### ตารางที่ 2 อธิบายการติดตั้งซอฟท์แวร์ Authoring Tool

| ลำดับที่ | รายละเอียด  |
|----------|---|
| 1        | ดับเบิ้ลคลิกไฟล์ at2_20200118 จะปรากฏ ดังรูปที่ 7     |
| 2        | กดปุ่ม "More info"                                    |
| 3        | กดปุ่ม "Run anyway"                                   |
| 4        | กดปุ่ม "ทำต่อ"  |
| 5        | เลือก "ฉัน ยอม รับข้อสัญญา" จากนั้นกดปุ่ม "ทำต่อ"     |
| 6        | กดปุ่ม "ติดตั้ง" เพื่อติดตั้งโปรแกรม                  |
| 7        | การติดตั้ง Authoring Tool เสร็จสมบูรณ์ กดปุ่ม "เสร็จ" |

## บทที่ 3

## การใช้งานโปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ (OBEC Authoring Tool)

### 3.1 การเข้าสู่โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool



### รูปที่ 13 ไอคอนโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool

### ตารางที่ 3 อธิบายการเข้าสู่โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool

| ลำดับ | รายละเอียด  |
|-------|---|
| 1     | กดที่ไอคอนโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool |

#### 3.2 หน้าหลักโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool จะแสดงหน้าหลักของโปรแกรม



### รูปที่ 14 หน้าหลักของโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool

ตารางที่ 4 อธิบายหน้าหลักของโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool

| ลำดับ             | รายละเอียด   |
|-------------------|--|
| <u>ຄາທ</u> ບ<br>1 | รายละเอยด<br>เมนูหลักของโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool ประกอบด้วยเมนูต่าง ๆ ดังนี้<br>- เมนูไฟล์ ประกอบด้วยเมนูย่อยดังต่อไปนี้<br>โฟล์ สร้างโปรเจคใหม่<br>เปิด Ctrl+O<br>โปรเจคล่าสุด<br>ปิด<br>ปิดโปรเจค |
|                   | บันทึก Ctrl+S<br>บันทึกโปรเจค Ctrl+Shift+S<br>แปลงไฟล์เอกสาร<br>อับโหลดเนื้อหา<br>ปิดโปรแกรม   |

| ลำดับ | รายละเอียด  |  |  |  |  |  |  |
|-------|---|--|--|--|--|--|--|
|       | - เมนูแก้ไข ประกอบด้วยเมนูย่อยดังต่อไปนี้               |  |  |  |  |  |  |
|       | แก้ไข   |  |  |  |  |  |  |
|       | ย้อนกลับ Ctrl+Z   |  |  |  |  |  |  |
|       | ก่อนหน้า Ctrl+Y   |  |  |  |  |  |  |
|       | คัดลอก Ctrl+C   |  |  |  |  |  |  |
|       | วาง Ctrl+V  |  |  |  |  |  |  |
|       | - เมนูโปรเจค ประกอบด้วยเมนูย่อยดังต่อไปนี้              |  |  |  |  |  |  |
|       | โปรเจค  |  |  |  |  |  |  |
|       | เพิ่มเนื้อหา  |  |  |  |  |  |  |
|       | แสดงตัวอย่าง  |  |  |  |  |  |  |
|       | ส่งออก  |  |  |  |  |  |  |
|       | การตั้งค่า  |  |  |  |  |  |  |
|       | -<br>- เมนูช่วยเหลือ ประกอบด้วยเมนูย่อยดังต่อไปนี้      |  |  |  |  |  |  |
|       | ສ່ວນເພລິວ   |  |  |  |  |  |  |
|       | d 2   |  |  |  |  |  |  |
|       | เกียวกับ  |  |  |  |  |  |  |
| 2     | เมนูลัดการใช้งาน ประกอบด้วยเมนูต่าง ๆ ดังนี้            |  |  |  |  |  |  |
|       |   |  |  |  |  |  |  |
|       | - เริ่ม EPUB 3.0 ปุ่มสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0 |  |  |  |  |  |  |
|       |   |  |  |  |  |  |  |
|       | - ปุ่มเปิดโปรเจค  |  |  |  |  |  |  |
|       |   |  |  |  |  |  |  |
|       | - แปลงไฟล์เอกสาว ปุ่มแปลงไฟล์เอกสาร                     |  |  |  |  |  |  |

#### แนะนำหน้าการสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0 3.4

การสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0 ทำได้โดยกดปุ่ม หรือไปที่เมนูไฟล์ > สร้าง

โปรเจคใหม่ > e-Pub 3.0 (ไฟล์ e-Pub 3.0 สนับสุนนการทำงานกับวัตถุประเภทข้อความ รูปภาพ เสียง วีดิทัศน์ รูปทรง ตาราง แผนภูมิ แกลเลอรี่ วัตถุสามมิติ และป้อปอัป)

| 🔯 untitled - OB | BEC Authoring | Tool         |  | - 0 ×   |
|-----------------|---------------|--------------|--|---------|
| ไฟล์ แก้ไข      | ป โปรเจค      | ช่วยเหลือ    |  |         |
| Ð               |               | 5            |  |         |
| เพิ่มเนื้อหา    | บันทึก        | ข้อนกลับ     | ก่อนหน้า แสดงตัวอย่าง ส่งออก อับโหลดเนื้อหา  |         |
| 🔁 ີ ວັສຄຸ       |               |              | Tmes New Roman         16 px         В         I         U         × | ● 🗊 个 🗸 |
| Tr              |               | 0            | มทที่1 X   | 1       |
| ข้อความ         | รูปภาพ        | เสียง        |  |         |
| D               |               | 1111         |  | 4       |
| วิติทัศน์       | รูปทรง        | พาราง        |  |         |
|                 |               | 30           |  |         |
| យសហរ្យអ៊        | แกลอรี่       | วัทถุสามมิทิ |  |         |
| - <b>1</b>      |               |              |  |         |
| ปือปอัพ         | <b>•</b>      | •            |  |         |
|                 |               |              |  |         |
| -               |               |              |  |         |
|                 | <u> </u>      |              |  |         |
|                 |               |              |  |         |
|                 |               | 2)           |  |         |
|                 |               |              | 5-<br>5-   |         |
|                 |               |              |  |         |
|                 |               |              |  |         |
|                 |               |              |  |         |

รูปที่ 15 แนะนำหน้าการสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0

#### ตารางที่ 5 อธิบายการหน้าแนะนำการสร้างเนื้อหาในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0

| ลำดับ |                                    | รายละเอียด    |                     |
|-------|------------------------------------|---------------|---------------------|
| 1     | วัตถุ ประกอบด้วยรายการ ดังต่อไปนี้ |               |                     |
|       | <br>ชื่อความ                       | ฐปทรง         | (1)<br>วัพถุสามมิติ |
|       | ้<br>รักบมห<br>รัง                 |               | มีอบอัพ<br>ปิอบอัพ  |
|       | - IRUA                             | มี<br>แหนมูมิ |                     |
|       | รลิงกัคน                           | แกลอรี        |                     |

| ลำดับ | รายละเอียด   |
|-------|--|
| 2     | แถบเครื่องมือสำหรับปรับแต่งข้อความ   |
|       | Times New Roman • 16 px • B I U ∓ x, x' A 2 🗄 🗄 🗄 🗮 🗮                                    |
| 3     | พื้นที่การทำงาน  |
| 4     | หน้าต่างสารบัญ ประกอบด้วยเครื่องมือที่ใช้สำหรับจัดการเนื้อหา ประกอบด้วยเครื่องมือ ดังนี้ |
|       | - 😐 ปุ่ม "เพิ่ม" บท  |
|       | - 🔲 ปุ่ม "ลบ" บท   |
|       | - 🔨 ปุ่ม "เลื่อนบท" ขึ้นด้านบน   |
|       | - 👽 ปุ่ม "เลื่อนบท" ลงด้านล่าง   |

### 3.5 การสร้างโปรเจคในรูปแบบไฟล์ e-Pub 3.0

#### 3.5.1 การเพิ่มบท

ผู้ใช้สามารถเพิ่มบทได้ โดยการกดปุ่ม 한 หรือ 📠 เพื่อเพิ่มบทใหม่

| Ð                                 |                  | 5                       | 0          | Ţ             |        | 0                       |        |     |   |
|-----------------------------------|------------------|-------------------------|------------|---------------|--------|-------------------------|--------|-----|---|
| เพิ่มเนื้อหา                      | บันทึก           | ย้อนกลับ                | ก่อนหน้า   | แสดงตัวอย่าง  | ส่งออก | อัปโหลดเนื้อหา          |        |     |   |
| ູ້ເບຼີ່ ວັສດຸ                     |                  |                         | Times New  | Roman 🔹 16 px | в      | r <u>∪</u> <del>.</del> | x² 🛕 🖄 |     | EEE   |
| Tr<br>ข้อความ<br>[]]<br>วิลิทัศน์ | รูปภาพ<br>รูปภาพ | เลียง<br>เสียง<br>ตาราง | unfi 1* ×  | 100           | 200    |                         | 400    | 500 | 700<br> - - - - - - - - - - - - - - - - - - |
| ្រីរីរី<br>យកបត្ថដ៍               |                  | 30<br>รัพถุสามมีที      | 11.11.11.1 |               |        |                         |        |     |   |
| δουδν                             |                  |                         |            |               |        |                         |        |     |   |

### รูปที่ 16 หน้าการเพิ่มบท

#### ตารางที่ 6 อธิบายหน้าการเพิ่มบท

| ลำดับ |               |                   | รายละเอียด       |
|-------|---------------|-------------------|------------------|
| 1     | กดปุ่ม ᠥ หรือ | L<br>เพิ่มเนื้อหา | เพื่อเพิ่มบทใหม่ |

#### 3.5.2 การลบบท

ผู้ใช้สามารถลบบทได้ โดยการกดปุ่ม 🔳 หรือคลิกขวาที่บท ที่ต้องการลบ จากนั้นเลือก

"ລບ"

| 🔯 untitled - OBE   | C Authoring                           | Tool                           |  |                   |             |                          |   |               |        |   |              |                 |                               |     | Ø          | ×            |
|--|---------------------------------------|--------------------------------|--|-------------------|-------------|--------------------------|---|---------------|--------|---|--------------|-----------------|-------------------------------|-----|------------|--------------|
| ไฟล์ แก้ไข   | โปรเจค                                | ช่วยเหลือ                      |  |                   |             |                          |   |               |        |   |              |                 |                               |     |            |              |
| เพิ่มเนื้อหา   | ปันทึก                                | <b>โ</b><br>ย้อนกลับ           | <b>ก</b><br>ก่อนหน้า   | แสดงตัว           | อย่าง ส่งออ | ) ปี<br>อก อัปโหลดเนื้อง | n   |               |        |   |              |                 |                               |     |            |              |
| ຼື 🔁 ເອັດ  |                                       |                                | Times Ne   | w Roman 🔹         | 16 px • B   | IU∓                      | <b>x</b> <sub>2</sub> <b>x</b> <sup>2</sup> | <u>A</u> 2    |        |   |              |                 | 1                             | v - | <b>∎</b> ↑ | $\checkmark$ |
| <ul> <li>โร</li> <li>ชั่งความ</li> <li>รัดกัดป</li> <li>แหนกูมิ</li> </ul> | รูปภาพ<br>รูปภาพ<br>รูปทรง<br>แกลอรี่ | เสียง<br>เสียง<br>คาราง<br>อิง | 0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0  | 199<br>1111   100 |             |                          | 1.1.1.1.1.1.1.1.                            | .1.1.1.1.1.1. |        |   | <br> 700<br> | 801<br> . . . . | บทที่ 1<br>บทที่ 2<br>บทที่ 3 |     |            |              |
| Douên  |                                       |                                | 11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11/200<br>11 |                   |             |                          |   | na            | ยกเลิก | ] |              |                 | ,                             |     |            |              |

### รูปที่ 17 หน้าการลบบท

### ตารางที่ 7 อธิบายหน้าการลบเนื้อหา

| ลำดับ | รายละเอียด  |
|-------|---|
| 1     | กดปุ่ม 🔳 หรือคลิกขวาที่บท ที่ต้องการลบ จากนั้นเลือก "ลบ"                      |
| 2     | โปรแกรมจะแสดงกล่องข้อความแจ้งเตือนการลบบท จากนั้นกดปุ่ม "ตกลง" เพื่อยืนยันการ |
|       | ลบบท  |

#### การแทรกข้อความ 3.5.4

ผู้ใช้สามารถแทรกข้อความได้ โดยการลากไอคอน โปวางในพื้นที่การทำงาน



ซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับข้อความใหม่ได้

| 🔯 untitled - OBE                 | EC Authoring     | Tool   |                 |               |        |                |    |       |                      |         |               |                    |   | Ó          | $\times$ |
|----------------------------------|------------------|--|-----------------|---------------|--------|----------------|----|-------|----------------------|---------|---------------|--------------------|---|------------|----------|
| ไฟล์ แก้ไข                       | โปรเจค           | ช่วยเหลือ  |                 |               |        |                |    |       |                      |         |               |                    |   |            |          |
| IT เพิ่มเนื้อหา                  | บันทึก           | <b>โ</b> ย้อนกลับ  | <b>ก่อนหน้า</b> | แสดงตัวอย่าง  | ส่งออก | อัปโหลดเนื้อหา |    |       |                      |         |               |                    |   |            |          |
| ີ 🏹 ວັສຄຸ                        |                  |  | Times New F     | Roman 🔹 16 px | • в з  | 7 ⊻ ÷ ×        | X2 | A 🖄   | Ī                    | EE      |               | 📚 สารบัญ           | 0 | <b>一</b> 个 | • ↓      |
| Tr<br>ข้อความ<br>โย<br>วิลิทัศน์ | รับก 1<br>รูปทรง | เสียง อ  | มทที่ 1* 🗙<br>  | 100<br>       | 200    |                | 2  | ասեստ | <br> . . . . . . . . | .   700 | <br>801<br>LL | บทที่ 2<br>บทที่ 3 |   |            |          |
| ារ<br>អាមារក្នុង                 | L.<br>Faanu      | รัพดุสามมีที่  |                 |               |        |                |    |       |                      |         |               |                    |   |            |          |
| 00USW                            |                  | <ul> <li>↓ 200</li> <li>↓ 200</li> <li>↓ 400</li> <li>↓ 400</li> </ul> |                 |               |        |                |    |       |                      |         | •             |                    |   |            |          |
|                                  |                  |  | -               |               |        |                |    |       |                      |         |               |                    |   |            |          |

#### รูปที่ 18 การหน้าแทรกข้อความ

#### ตารางที่ 8 อธิบายหน้าการแทรกข้อความ

| ลำดับ | รายละเอียด  |
|-------|---|
| 1     |   |
|       | ลากไอคอน ปีข้าง ไปวางในพื้นที่การทำงาน  |
| 2     | แถบเครื่องมือสำหรับปรับแต่งข้อความ ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้                  |
|       | _ Times New Roman ▼ เปลี่ยนฟอนต์  |
|       | _ <b>16 px ▼</b> เปลี่ยนขนาดฟอนต์   |
|       | - 🖻 ตัวหนา (ทำข้อความให้เป็นตัวหนา)   |
|       | - 🗾 ตัวเอียง (ทำข้อความให้เป็นตัวเอียง)   |
|       | - 🖳 ขีดเส้นใต้ (ขีดเส้นใต้ข้อความ)  |
|       | - 芋 ขีดทับ (ขีดเส้นทับข้อความ)  |
|       | <ul> <li>- x. ตัวห้อย (ทำข้อความให้เป็นตัวอักษรขนาดเล็กใต้บรรทัดข้อความ)</li> </ul> |

| ลำดับ | รายละเอียด  |
|-------|---|
|       | - 💉 ตัวยก (ทำข้อความให้เป็นตัวอักษรขนาดเล็กเหนือบรรทัดข้อความ)              |
|       | - สีแบบอักษร  |
|       | - นั้น (เน้นสีข้อความ)  |
|       | - 🗮 สัญลักษณ์แสดงหัวข้อย่อย (สร้างรายการสัญลักษณ์แสดงหัวข้อย่อย)            |
|       | - ⊫ ลำดับเลข (สร้างรายการลำดับเลข)  |
|       | - 🔟 เพิ่มการเยื้อง (เพิ่มการเยื้องของข้อความสำหรับการทำย่อหน้า)             |
|       | - 💷 ลดการเยื้อง (ลดการเยื้องของข้อความ)                                     |
|       | - 🔳 จัดชิดซ้าย (จัดแนวข้อความให้ชิดระยะขอบซ้าย)                             |
|       | - 🔳 กึ่งกลาง (จัดแนวข้อความให้กึ่งกลาง)                                     |
|       | - 🔳 จัดชิดขวา (จัดแนวข้อความให้ชิดระยะขอบขวา)                               |
|       | - 🔳 ชิดขอบ (จัดแนวข้อความโดยการกระจายข้อความให้มีระยะย่างระหว่างขอบเท่ากัน) |

#### 3.5.5 การแทรกรูปภาพ

ผู้ใช้สามารถแทรกรูปภาพได้ โดยการลากไอคอน 🔛 ไปวางในพื้นที่การทำงาน ซึ่งผู้ใช้



สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับรูปภาพใหม่ได้

| 🔯 untitled - O       | BEC Authoring       | g Tool              |   |  | 1000                              | ð X                               |
|----------------------|---------------------|---------------------|---|--|-----------------------------------|-----------------------------------|
| ไฟล์ แก้ไ            | ข โปรเจค            | ช่วยเหลือ           |   |  |                                   |                                   |
| เพิ่มเนื้อหา         | <b>อ</b><br>บันทึก  | <b>โ</b> ย้อนกลับ   | การการการการการการการการการการการการการก                                    |  |                                   |                                   |
| 🔁 ີ ວັຫຄຸ            |                     |                     | Times New Roman 🔹 16 px 🔹 B 🖌 U 🏝 x, x' 🔺 🖄 🖽 🖽 🖽 🖽 🗮 🗮 🗮                   | 📚 สารบัญ   | 0 🖬                               | $\land \checkmark$                |
| <b>Тт</b><br>ขัดความ | รูปภาพ              |                     | umfi 1* **<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0<br>0 | บทที่ 1<br>บทที่ 2   |                                   |                                   |
| โป้<br>วิติกัตน์     | inum                | 1111<br>81333       |   | บทที3  |                                   |                                   |
| ារ<br>ក្រសារប៉ូដំ    | <b>ไป</b><br>ร้อลกม | (30)<br>วัทฤตามมีที |   |  |                                   |                                   |
| มี<br>ชื่อปอัพ       |                     |                     | , <sub>12</sub>   | <b></b>  | -                                 |                                   |
|                      |                     |                     |   | <ul> <li>จึงค่ารูปภาพ</li> <li>รูปภาพ : at_defaul</li> <li>ความกว้าง : 96</li> <li>ความสูง : 96</li> </ul> | ।<br>lt_im ∙<br>px ☑ รัก<br>px वि | เลือก<br>ษาอัตราส่วน<br>าเริ่มต้น |
|                      |                     |                     |   |  |                                   |                                   |

#### รูปที่ 19 หน้าการแทรกรูปภาพ

### ตารางที่ 9 อธิบายหน้าการแทรกรูปภาพ

| ลำดับ | รายละเอียด   |  |
|-------|--|--|
| 1     | ลากไอคอน ไปวางในพื้นที่การทำงาน  |  |
| 2     | หน้าต่างตั้งค่ารูปภาพ ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้                                      |  |
|       | - <u>รูปภาพ</u> มีปุ่ม 💶 สำหรับเลือกรูปภาพ (รองรับไฟล์รูปภาพสกุล jpg, png และ gif          |  |
|       | เท่านั้น)  |  |
|       | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น) |  |
|       | - <u>ความสูง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความสูง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)     |  |
|       | - 🗹 <u>รักษาอัตราส่วน</u> มี Checkbox สำหรับกำหนดการรักษาอัตราส่วนของรูปภาพ                |  |
|       | - <mark>ภาร์มต้น</mark> ปุ่มคืนค่าเริ่มต้นให้รูปภาพ  |  |

#### 3.5.6 การแทรกเสียง

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกเสียงได้ โดยการลาก





#### รูปที่ 20 หน้าการแทรกเสียง

#### ตารางที่ 10 อธิบายหน้าการแทรกเสียง

| ลำดับ | รายละเอียด  |  |
|-------|---|--|
| 1     | ลากไอคอน ไปวางในพื้นที่การทำงาน   |  |
| 2     | หน้าต่างตั้งค่าไฟล์เสียง ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้<br>- <u>เสียง</u> มีปุ่ม <sup>เธอก</sup> สำหรับเลือกไฟล์เสียง โดยรองรับไฟล์เสียงสกุล mp3 ได้เท่านั้น (จาก<br>หน้าต่างตั้งค่าไฟล์เสียง สามารถเล่นไฟล์เสียงได้ โดยกดปุ่ม 💽 และกดปุ่ม 🔘 เพื่อหยุด<br>เล่นไฟล์เสียง) |  |

#### 3.5.7 การแทรกวีดิทัศน์

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกวีดิทัศน์ได้ โดยการลาก

ไอคอน 🛄 ไปวางในพื้นที่การทำงาน ซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับไฟล์วีดิทัศน์ใหม่ได้



รูปที่ 21 หน้าการแทรกวีดิทัศน์

#### ตารางที่ 11 อธิบายการแทรกวีดิทัศน์

| ลำดับ | รายละเอียด   |  |
|-------|--|--|
| 1     |  |  |
|       | ลากไอคอน ไปวางในพื้นที่การทำงาน  |  |
| 2     | หน้าต่างตั้งค่าวีดิทัศน์ ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้                                   |  |
|       | - <u>วีดิทัศน์</u> มีปุ่ม 💶 สำหรับเลือกไฟล์วีดิทัศน์ โดยรองรับไฟล์วีดิทัศน์สกุล mp4 ได้    |  |
|       | เท่านั้น   |  |
|       | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น) |  |
|       | - <u>ความสูง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความสูง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)     |  |
|       | - 🗹 <u>รักษาอัตราส่วน</u> มี Checkbox สำหรับกำหนดการรักษาอัตราส่วนของวีดิทัศน์             |  |
|       | - ปุ่มคืนค่าเริ่มต้นให้วีดิทัศน์   |  |

| ลำดับ | รายละเอียด   |
|-------|--|
|       | (จากหน้าต่างตั้งค่าวีดิทัศน์ สามารถเล่นไฟล์วีดิทัศน์ได้ โดยกดปุ่ม 💽 และกดปุ่ม 🕕<br>เพื่อหยุดเล่นไฟล์วีดิทัศน์) |

#### 3.5.8 การแทรกรูปทรง

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกรูปทรงได้ โดยการลาก

ไอคอน 🛄 ไปวางในพื้นที่การทำงาน ซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับรูปทรงใหม่ได้



#### รูปที่ 22 หน้าการแทรกรูปทรง

#### ตารางที่ 12 อธิบายหน้าการแทรกรูปทรง

| ลำดับ | รายละเอียด   |  |
|-------|--|--|
| 1     | ลากไอคอน ไปวางในพื้นที่การทำงาน  |  |
| 2     | หน้าต่างตั้งค่ารูปทรง ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้                                      |  |
|       | - <u>รูปทรง</u> มีช่องรายการตัวเลือกรูปทรง เช่น สี่เหลี่ยม วงกลม วงรี และรูปหลายเหลี่ยม    |  |
|       | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น) |  |
|       | - <u>ความสูง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความสูง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)     |  |



#### 3.5.9 การแทรกตาราง

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกตารางได้ โดยการลาก

ไอคอน 🛄 ไปวางในพื้นที่การทำงาน ซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับตารางใหม่ได้



รูปที่ 23 หน้าการแทรกตาราง

| ลำดับ | รายละเอียด   |  |
|-------|--|--|
| 1     | ลากไอคอน 🛄 ไปวางในพื้นที่การทำงาน  |  |
| 2     | แสดงหน้าต่างกำหนดค่าสำหรับตารางที่สร้างใหม่ เมื่อผู้ใช้กำหนดค่าเรียบร้อยแล้ว ให้กดปุ่ม     |  |
|       | "ตกลง"   |  |
| 3     | แสดงตารางที่ผู้ใช้ได้สร้างขึ้น   |  |
| 4     | หน้าต่างสำหรับตั้งค่าตาราง   |  |
|       | - <u>จำนวนแถว</u> มีช่องรายการตัวเลขสำหรับเลือกจำนวนแถว                                    |  |
|       | - <u>จำนวนคอลัมน์</u> มีช่องรายการตัวเลขสำหรับเลือกจำนวนคอลัมน์                            |  |
|       | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น) |  |
|       | - <u>ความหนาเส้นขอบ</u> มีช่องรายการตัวเลขสำหรับเลือกขนาดความหนาของเส้นขอบ                 |  |
|       | - <u>ระยะห่างระหว่างขอบ</u> มีช่องรายการตัวเลขสำหรับเลือกระยะห่างระหว่างขอบ                |  |
|       | - <u>ระยะห่างระหว่างเซลล์</u> มีช่องรายการตัวเลขสำหรับเลือกระยะห่างระหว่างเซลล์            |  |
|       | - <u>สีเส้นขอบ</u> มีช่องเลือกสีเส้นขอบให้กับตาราง   |  |
|       | - <u>สีพื้นหลัง</u> มีช่องเลือกสีพื้นหลังให้กับตาราง                                       |  |

### ตารางที่ 13 อธิบายหน้าการแทรกตาราง

#### 3.5.10 การแทรกแผนภูมิ

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกแผนภูมิได้ โดยการลาก

ไอคอน

แผนภูมิ

ไปวางในพื้นที่การทำงาน ซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับแผนภูมิใหม่ได้



รูปที่ 24 หน้าการแทรกแผนภูมิ

#### ตารางที่ 14 อธิบายหน้าการแทรกแผนภูมิ



| ลำดับ | รายละเอียด  |  |
|-------|---|--|
| 2     | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)  |  |
|       | <ul> <li>ความสูง มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความสูง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)</li> <li>รักษาอัตราส่วน มี Checkbox สำหรับกำหนดการรักษาอัตราส่วนของแผนภมิ</li> </ul> |  |

#### 3.5.11 การแทรกแกลอรี่

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกแกลอรี่ได้ โดยการลาก





รูปที่ 25 หน้าการแทรกแกลอรี่ (1)



รูปที่ 26 หน้าการแทรกแกลอรี่ (2)

#### ตารางที่ 15 อธิบายหน้าการแทรกแกลอรี่

| ลำดับ    | รายละเอียด   |  |  |
|----------|--|--|--|
| 1        |  |  |  |
|          | ลากไอคอน ปรางในพื้นที่การทำงาน   |  |  |
| 2        | กดปุ่ม "เพิ่มรูปภาพ" เพื่อเลือกรูปภาพที่ต้องการได้   |  |  |
| 3        | แสดงตัวอย่างรูปภาพแกลอรี่จากการเลือกของผู้ใช้  |  |  |
| 4        | แสดงรูปภาพแกลอรี่ที่ผู้ใช้ได้สร้างขึ้น   |  |  |
| 5        | หน้าต่างตั้งค่าแกลอรี่ ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้                                     |  |  |
|          | - <u>แกลอรี่</u> มีปุ่ม 💷 สำหรับแก้ไขเปลี่ยนรูปภาพที่ใช้ในการจัดทำแกลอรี่                  |  |  |
|          | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น) |  |  |
|          | - <u>ความสูง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความสูง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)     |  |  |
|          | <ul> <li>- ปุ่มคืนค่าเริ่มต้นให้รูปภาพ</li> </ul>  |  |  |
| หมายเหตุ | เป็นไอคอนสัญลักษณ์ของแกลอรี่   |  |  |

#### 3.5.12 การแทรกวัตถุสามมิติ

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกวัตถุสามมิติได้ โดยการ

ลากไอคอน ไปวางในโครงสร้างที่กำหนดไว้ ซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับวัตถุสามมิติใหม่ได้



รูปที่ 27 หน้าการแทรกวัตถุสามมิติ

#### ตารางที่ 16 อธิบายหน้าการแทรกวัตถุสามมิติ

| ลำดับ | รายละเอียด   |  |
|-------|--|--|
| 1     | (B)  |  |
|       | ลากไอคอน 🦾 แปวางในโครงสร้างที่กำหนดไว้   |  |
| 2     | หน้าต่างตั้งค่าวัตถุสามมิติ ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้                                |  |
|       | - <u>วัตถุสามมิติ</u> มีปุ่ม 🛄 สำหรับเลือกรูปภาพสามมิติ (รองรับไฟล์รูปภาพสกุล obj          |  |
|       | เท่านั้น)  |  |
|       | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น) |  |
|       | - <u>ความสูง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความสูง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)     |  |
|       | - 🗹 <u>รักษาอัตราส่วน</u> มี Checkbox สำหรับกำหนดการรักษาอัตราส่วนของรูปภาพ                |  |

#### 3.5.13 การแทรกป๊อปอัป

เมื่อกำหนดโครงสร้างการวางวัตถุเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถแทรกป๊อปอัปได้ โดยการลาก

ไอคอน 🛄 ไปวางในโครงสร้างที่กำหนดไว้ ซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดคุณสมบัติให้กับปือปอัปใหม่ได้



รูปที่ 28 หน้าการแทรกป๊อปอัป

#### ตารางที่ 17 อธิบายหน้าการแทรกป๊อปอัป

| ลำดับ    | รายละเอียด   |  |
|----------|--|--|
| 1        |  |  |
|          | ลากไอคอน 🔍 ใปวางในโครงสร้างที่กำหนดไว้   |  |
| 2        | หน้าต่างตั้งค่าป๊อปอัป ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้                                     |  |
|          | - <u>รูปภาพ</u> มีปุ่ม 🛄 สำหรับเลือกรูปภาพ (รองรับไฟล์รูปภาพสกุล jpg, png และ gif          |  |
|          | เท่านั้น)  |  |
|          | - <u>ความกว้าง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความกว้าง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น) |  |
|          | - <u>ความสูง</u> มีกล่องข้อความสำหรับกรอกค่าความสูง (กรอกข้อมูลได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น)     |  |
|          | - 🗹 <u>รักษาอัตราส่วน</u> มี Checkbox สำหรับกำหนดการรักษาอัตราส่วนของรูปภาพ                |  |
|          | - <u>คำอธิบายภาพ</u> มีปุ่ม 🛄 สำหรับเพิ่มหรือแก้ไขคำอธิบายป็อปอัป                          |  |
| หมายเหตุ | 🛈 เป็นไอคอนสัญลักษณ์ของป๊อปอัป   |  |

#### 3.5.14 การแสดงตัวอย่างเนื้อหา

ผู้ใช้สามารถดูตัวอย่างของเนื้อหาได้ โดยกดปุ่ม หรือไปที่เมนูโปรเจค > แสดง ตัวอย่าง จากนั้นโปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool จะเปิดโปรแกรมแสดงเนื้อหา (Viewer) ขึ้นมา เพื่อแสดงผลตัวอย่างเนื้อหา



### รูปที่ 29 หน้าการแสดงตัวอย่างเนื้อหา

| ลำดับ | รายละเอียด  |
|-------|---|
| 1     | กดป่ม หรือไปที่เมนโปรเจค > แสดงตัวอย่าง                 |
| 2     | ้<br>แสดงตัวอย่างเนื้อหาผ่านโปรแกรมแสดงเนื้อหา (Viewer) |

#### ตารางที่ 18 อธิบายหน้าการแสดงตัวอย่างเนื้อหา

### 3.5.15 การบันทึกเนื้อหา และบันทึกโปรเจค

เมื่อสร้างเนื้อหาเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถบันทึกเนื้อหาได้ โดยการกดปุ่ม

เพื่อบันทึกเนื้อหา



#### รูปที่ 30 หน้าการบันทึกเนื้อหา

จากนั้นผู้ใช้จะต้องบันทึกโปรเจค โดยไปที่เมนูไฟล์ > บันทึกโปรเจค หรือ กดปุ่ม Ctrl + Shift + S ที่คีย์บอร์ด (ไฟล์โปรเจคที่ถูกบันทึกจะอยู่ในรูปแบบนามสกุลไฟล์ .atxml ซึ่งผู้ใช้สามารถกลับมา แก้ไขในภายหลังได้)

| 📴 untitled - OBEC Authoring Tool<br>ไฟล์ แก้ไข โปรเจค ช่วยเหลือ   | - 0 X                |
|---|----------------------|
| หร้างไปรเจคใหม่<br>เปิด Ctri+O<br>โปรแจคล่าสุด  |                      |
| Da     Times New Roman     The px     B     I     U     T     x, x'     A     I     III     III     III     III     III     IIII     IIII     IIII     IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII   | 🖹 📃 🔶 สารบัญ 🔂 🔋 🛧 🧄 |
| บันทึก Ctris<br>บันทึกโปหลด CtrisSites<br>มน่องได้เกิดของ<br>มน่องได้เกิดหรอนิกส์   | 700<br>              |
| มันที่หางและมีสาม<br>อับโหลดเนื้อหา '<br>ปิดโปรแกรม   |                      |
| แหน่นได้         แกละร์         ริดอุกามมิติ           Boulin         ไฟลเดอร์ปลายหาง :         C:\USers\ZTI25579\Documents\My OBEC         เลือก           เป็น         เป็นสามสายหาง :         C:\USers\ZTI25579\Documents\My OBEC         เลือก           เป็น         เป็นสามสายหาง :         เป็นสามสายหาง :         เป็นสามสายหาง :         เป็นสามสายหาง : | 2                    |

รูปที่ 31 หน้าการบันทึกโปรเจค

### ตารางที่ 19 อธิบายหน้าการบันทึกเนื้อหา และบันทึกโปรเจค

| ลำดับ | รายละเอียด   |
|-------|--|
| 1     | กดปุ่ม 🖬 เพื่อบันทึกเนื้อหา  |
| 2     | ไปที่เมนูไฟล์ > บันทึกโปรเจค หรือ กดปุ่ม Ctrl + Shift + S ที่คีย์บอร์ด เพื่อบันทึกโปรเจค |
| 3     | โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างบันทึกโปรเจค เพื่อให้ผู้ใช้ตั้งชื่อโปรเจค และกำหนดโฟลเดอร์          |
|       | ปลายทาง จากนั้นกดปุ่ม "ตกลง" เพื่อยืนยันการบันทึกโปรเจค                                  |

#### 3.5.16 การส่งออกเนื้อหา

ผู้ใช้สามารถส่งออกเนื้อหา เพื่อนำไปเปิดใช้งานบนอุปกรณ์สมาร์ทโฟน หรืออุปกรณ์แท็บ

เล็ตได้ โดยกดปุ่ม 💭 หรือไปที่เมนูโปรเจค > ส่งออก (ไฟล์ e-Pub 3.0 ที่ถูกบันทึกจะอยู่ในรูปแบบ นามสกุลไฟล์ .e-Pub ซึ่งเป็นไฟล์ที่ไม่สามารถนำกลับมาแก้ไขได้)



รูปที่ 32 หน้าการส่งออกเนื้อหา

#### ตารางที่ 20 อธิบายหน้าการส่งออกเนื้อหา

| ลำดับ | รายละเอียด  |
|-------|---|
| 1     | กดปุ่ม 🛄 เพื่อส่งออกโปรเจคในรูปแบบ e-Pub 3.0 หรือไปที่เมนูโปรเจค > ส่งออก       |
| 2     | โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างส่งออก e-Pub เพื่อให้ผู้ใช้ตั้งชื่อ e-Pub และกำหนดโฟลเดอร์ |
|       | ปลายทาง จากนนกดบุม "Save" เพอยนยนบนทกไปรเจคใหอยู่ในรูปแบบ e-Pub 3.0             |

#### 3.6 การเปิดโปรเจค

โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool สามารถเปิดโปรเจคที่เคยสร้างไว้ได้ โดยกดปุ่ม

หรือไปที่เมนูไฟล์ > เปิดโปรเจค (หรือไปที่เมนูไฟล์ > เปิดโปรเจคล่าสุด โดยโปรแกรมจะแสดงรายชื่อ โปรเจคที่ผู้ใช้ได้สร้างไว้ล่าสุด)

| OBEC Autho                 | oring Tool               |                     |  |                  | - | o ×                |
|----------------------------|--------------------------|---------------------|--|------------------|---|--------------------|
| 🔽 OBEC Autho               | oring Tool<br>ข โปรเจค   | ช่วยเหลือ           | © Open<br>← → ← ● ← ● ← ● ← ● ← ● ← ● ← ● ← ● ← ●  |                  | - |                    |
| •                          |                          |                     | โปรม   |                  |   | •                  |
| 🔯 Epub 3.0 - C             | BEC Authorin             | g Tool              |  |                  |   | o x                |
| ไฟล์ แก้ไร<br>เพิ่มเนื้อหา | ช โปรเจค<br>ปิ<br>บันทึก | ช่วยเหลือ           |  |                  |   |                    |
| 🔁 ີ ວັສດຸ                  |                          |                     | Times New Roman ▼ 16px ▼ B I U ∓ x, x <sup>2</sup> ▲ 2 ※ ※ ※ ■ ◎ ④ ● ● ● ●   | 📚 สารบัญ         | • | $\land \downarrow$ |
| Tr                         |                          | 0                   | บทที่1 X<br> a  ⊀aa  2aa  ⊀aa  ⊀aa  5aa  2aa  2aa  | บทที่ 1          |   |                    |
| ข้อความ                    | รักบาพ                   | เสียง               | ินออนไลออนไม้มีออนไออนอนไม้มีออนไลออนไม้มีออนไลออนไม้มีออนไลออนไม้มีออนไอออนไม้มีออนไออนไม่มีออนไลออนไม้มี<br>^ิ]โปรแกรมสร้างเนื้อหาอิเล็กหรอนิกส์ | บทท 2<br>บทที่ 3 |   |                    |
| ไม่<br>วิธีพัศน์           | ฐบทรง                    | #1514               |  |                  |   |                    |
| <b>ป.</b><br>แหนภูมิ       | แกลอรี่                  | (30)<br>วัตอุสามมัต |  |                  |   |                    |
| Douléw                     |                          |                     |  | ,                |   |                    |
|                            |                          |                     | 1  |                  |   |                    |

### รูปที่ 33 หน้าการเปิดโปรเจค

| ลำดับ | รายละเอียด   |
|-------|--|
| 1     |  |
|       | กดปุ่ม 🔤 หรือไปที่เมนูไฟล์ > เปิดโปรเจค  |
| 2     | โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างเปิดโปรเจค เพื่อให้ผู้ใช้เลือกเปิดไฟล์โปรเจคที่ต้องการ จากนั้นให้ |
|       | กดปุ่ม "ตกลง"  |
| 3     | แสดงโปรเจค   |

#### ตารางที่ 21 อธิบายหน้าการเปิดโปรเจค

#### 3.7 การแปลงไฟล์เอกสาร

โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool สามารถแปลงไฟล์เอกสารในรูปแบบ Microsoft

Word และ Microsoft PowerPoint ได้โดยกดปุ่ม ที่หน้าหลักของโปรแกรม OBEC Authoring Tool หรือไปที่เมนูไฟล์ > แปลงไฟล์เอกสาร



รูปที่ 34 หน้าการแปลงไฟล์เอกสาร

### ตารางที่ 22 อธิบายหน้าการแปลงไฟล์เอกสาร

| ลำดับ | รายละเอียด   |
|-------|--|
| 1     | กดปุ่ม 🎦 หรือไปที่เมนูไฟล์ > แปลงไฟล์เอกสาร เพื่อแปลงไฟล์เอกสาร (Microsoft   |
|       | Word, Microsoft PowerPoint) ให้อยู่ในรูปแบบ e-Pub  |
| 2     | โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างสำหรับแปลงไฟล์เอกสาร (Microsoft Word, Microsoft   |
|       | PowerPoint) ให้อยู่ในรูปแบบ e-Pub โดยที่ผู้ใช้สามารถเลือกเวอร์ชันของไฟล์ e-Pub ได้<br>จากนั้นให้ตั้งชื่อไฟล์เอกสาร, ชื่อหนังสือ และกำหนดโฟลเดอร์ปลายทาง จากนั้นกดปุ่ม<br>"ตกลง" เพื่อยืบยับการแปลงไฟล์เอกสาร |

#### 3.8 การอัปโหลดเนื้อหา

โปรแกรมสร้างเนื้อหา OBEC Authoring Tool สามารถอัปโหลดหนังสือขึ้นเซิร์ฟเวอร์ของ สพฐ. ได้โดยตรง ซึ่งโปรแกรมสามารถรองรับนามสกุลไฟล์ในรูปแบบ .e-Pub เท่านั้น โดยไปที่เมนูไฟล์ > อัปโหลด เนื้อหา



#### รูปที่ 35 หน้าการอัปโหลดหนังสือ

| 🔯 Epub 3.0 - O<br>ไฟล์ แก้ไร   | BEC Authorir<br>ข <b>โปรเจค</b> | ng Tool<br>ช่วยเหลือ                 |                   |  |        |                     |                                   |             |         |   |     |   | 6.000 | Ø | ×            |
|--|---------------------------------|--------------------------------------|-------------------|--|--------|---------------------|-----------------------------------|-------------|---------|---|-----|---|-------|---|--------------|
| Image: Experimentary (Experimentary Section 1) (Experimentary Sect | ปันทึก                          | ม <b>ั</b> ยมกลับ                    | ด ก่อนหน้า        | แสดงตัวอย่าง                                       | diapan | อัปโหลดเนื้อหา      |                                   |             |         |   |     |   |       |   |              |
| ຼີເຼີງ ວັດດຸ   |                                 |                                      | Times New         | Roman + 16 px                                      | • B    | r <u>∪</u> ÷        | $\mathbf{x}_{1} = \mathbf{x}^{2}$ | <u>A</u> at | 2 =     |   |     | 📚 สารบัถ  | e 🕀 i | 1 | $\checkmark$ |
| Tr<br>Gennu<br>3drins<br>unaph<br>Gouén  | Yunuy<br>Pariny<br>Faanu        | สม<br>เสียง<br>พาราง<br>วิทอุสามมิติ | иля́ 1 ×<br>      | เม 198<br>เมื่อหาอิเล็กหรอนิ<br>เมื่อหาอิเล็กหรอนิ | 1200   | <ul> <li></li></ul> |                                   |             | สู่ระบบ | 3 | 700 | <br><u>บทที่ 1</u><br>บทที่ 2<br>บทที่ 3<br>บทที่ 4 |       |   |              |
|  |                                 |                                      | 11111111111111111 |  |        |                     |                                   |             |         |   |     |   |       |   |              |

รูปที่ 36 หน้าเข้าสู่ระบบ

| 🔯 untitled - OB          | EC Authoring | Tool          | _   | 1      | - 0 ×   |
|--------------------------|--------------|---------------|---|--------|---------|
| ไฟล์ แก้ไข               | โปรเจค       | ช่วยแ         | Authoring Tool – 🗆 X  |        |         |
| (ที่มเนื้อหา             | ปันทึก       | 6             |   |        | 2       |
| 🔁 ີ ວັຫຄຸ                |              |               | สถิติและภาพรวม / เนื่อหาอิเล็กพรอนิกส์  | สารบัญ | ● ■ ↑ ↓ |
| <b>T</b> т<br>ข้อความ    | รูปภาพ       | ()<br>(ŘU4    | รายการเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ 5   | กึ่า   |         |
| เ <b>มว</b><br>วิธีทัศน์ | รูปทรง       | #1514         | คนอร์หอาก   |        |         |
| ារីត<br>លោកស្តាំរី       | แกลอรี่      | ญ<br>รัตถุสาม |   |        |         |
| มีอบอัพ                  |              |               | แสดงข้อมูล 25 🗢 รายการ ค้นหา: ทีมทีล้าดันหาดีนี้  |        |         |
|                          |              |               | # 11 ชื่อเนื้อหา 11 ประเภท 11 ชื่อผู้แต่ง 11 สำนักพิมพ์ 11 วันที่เผยแพร่ 11 สถานะ: จัดการ |        |         |
|                          |              |               | ไม่มีรายการข้อมูก   |        |         |
|                          |              |               | แสดงข้อมูล 0 ถึง 0 จากทั้งหมด 0 รายการ<br>ลำตับแรก ก่อนหน้า ถัดไป สุดท้าย                 |        |         |
|                          |              |               |   |        |         |
|                          |              |               |   |        |         |
|                          |              |               |   |        |         |

## รูปที่ 37 หน้าสร้างและอัปโหลดเนื้อหา

| 🔯 untitled - OB<br>ไฟล์ แก้ไข | IEC Authorin | g Tool<br>ช่วยเช | 2 Authoring Tool -   |      |            | - 0          | ×            |
|-------------------------------|--------------|------------------|--|------|------------|--------------|--------------|
|                               | B            |                  | สถิติและภาพราม / เนื่อหาอินักหรอนกล์   |      | -          |              | 1            |
| เพิ่มเนื้อหา                  | บันทึก       | -                |  | nin. |            | een          | เจากระบบ     |
| ្រិរ្មិ วัตถุ                 |              | _                |  |      | สารบัญ     | <b>€</b> ≣ ↑ | $\checkmark$ |
| Tr<br>ขัดความ                 | รูปภาพ       | เสียง            | <mark>ข้อมูกที่มฐาน</mark> คุณสมบัติ คุณด้ายกละ หมวดหมู่ หลนิยมตัวอี้ ไฟก์นี้องกา รูปภาพ ประวัติและสกานะ |      | <u>n 1</u> |              |              |
| 💽<br>উইগল্য                   | รักมลา       | 100              | ซึ่งเนื่อหา "  |      |            |              |              |
| <br>ພານກູມີ                   |              | ู้<br>วัคถุศาษ   | รังกุประสงค์   |      |            |              |              |
| Deučn                         | 6            |                  | รายหน้อด *   |      |            |              |              |
|                               |              |                  |  |      |            |              |              |
|                               |              |                  |  |      |            |              |              |
|                               |              |                  | ศาสนินทา (Keywords) 🖸  |      |            |              |              |
|                               |              |                  | หมายอยุ ท่าสังกา จึง ท่าใน ๆ ที่สามารถสิดขึ้นในทำได้เร้าใน เส่น จำวิทยาศาสตร์ ป.4                        |      |            |              |              |

## รูปที่ 38 หน้ารายการบริหารจัดการเนื้อหา

### ตารางที่ 23 อธิบายหน้าการเพิ่มรายการหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

| ลำดับ | รายละเอียด   |  |  |  |  |
|-------|--|--|--|--|--|
| 1     | คลิกที่เมนูไฟล์  |  |  |  |  |
| 2     | คลิกที่เมนูอัปโหลดเนื้อหา  |  |  |  |  |
| 3     | แสดงหน้าลงชื่อเข้าสู่ระบบ เมื่อกรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านเรียบร้อยแล้ว |  |  |  |  |
| 4     | คลิกปุ่ม "เข้าสู่ระบบ"   |  |  |  |  |
| 5     | กดปุ่ม "สร้างและอับโหลดเนื้อหา"  |  |  |  |  |
| 6     | กรอกรายละเอียดของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ตามหัวข้อ ดังนี้                 |  |  |  |  |
|       | — ข้อมูลพื้นฐาน  |  |  |  |  |
|       | — คุณสมบัติ  |  |  |  |  |
|       | — คุณลักษณะ  |  |  |  |  |
|       | — หมวดหมู่   |  |  |  |  |
|       | — ทศนิยมดิวอี้   |  |  |  |  |
|       | — ไฟล์เนื้อหา *รองรับเฉพาะไฟล์ e-Pub เท่านั้น                          |  |  |  |  |
|       | — รูปภาพ *รองรับเฉพาะไฟล์นามสกุล PNG และJPG เท่านั้น                   |  |  |  |  |
|       | – ประวัติ และสถานะ   |  |  |  |  |
|       | <b>หมายเหตุ</b> (เครื่องหมาย * คือช่องบังคับกรอก)                      |  |  |  |  |
| 7     | กดปุ่ม "บันทึก" เพื่อบันทึกหนังสืออิเล็กทรอนิกส์                       |  |  |  |  |

### บทที่ 4

#### ความต้องการของระบบ (System Requirement)

#### 4.1 คุณสมบัติที่แนะนำสำหรับอุปกรณ์

#### RECOMMENDED

OS: (64 bit / 32 bit)

Windows 10

Processor: Intel Core i3/i5/i7 1.8 GHz

CPU dual-core. AMD 2.0 GHz dual-core.

Memory: 4 GB RAM

Graphics: Any AMD or NVidia graphics card with latest drivers

Hard Drive: 500 MB available space

Other Requirements: Internet connection when upload content

#### บทที่ 5

#### ปัญหาและวิธีแก้ปัญหา (Troubleshooting)

#### 5.1 ไม่สามารถลากวัตถุวางบนพื้นที่สร้างเนื้อหา ได้

ปัญหาไม่สามารถลากวัตถุวางบนพื้นที่สร้างเนื้อหา แก้ไขปัญหาเบื้องต้นได้ ดังนี้

1. วิธีที่ 1 หากติดตั้งโปรแกรมครั้งแรก กรุณา Restart คอมพิวเตอร์ หลังจาก Restart คอมพิวเตอร์ จะสามารถวางวัตถุได้ตามปกติ

#### 5.2 ไม่สามารถส่งออกไฟล์ ได้ (Export)

ปัญหาไม่สามารถส่งออกไฟล์ได้ แก้ไขปัญหาเบื้องต้นได้ ดังนี้

 วิธีที่แก้ไขปัญหา ตรวจสอบชื่อไฟล์รูปภาพ ชื่อไฟล์เสียง และชื่อไฟล์วิดิทัศน์ ที่นำเข้ามา ในโปรเจค ให้ตั้งชื่อไฟล์เป็นภาษาอังกฤษ เท่านั้น